

REQUERIMENTO Nº 045/2026 - CMP
Patu/RN, em 16 de junho de 2026.

Propositor: VEREADOR VINÍCIUS LÚCIO GODEIRO

CÂMARA MUNICIPAL DE PATU

- ☒ Aprovado por Unanimidade
☐ Aprovado _____ Votos X _____ Votos
☐ Rejeitado _____ Votos X _____ Votos
☐ Abstenção _____

Patu/RN, 17 / 06 / 2026

Ementa: Requer ao Poder Executivo Municipal, que através da Secretaria Municipal de Saúde, faça a implantação de ações permanentes de prevenção, identificação, acolhimento, tratamento e acompanhamento de pessoas acometidas por ludopatia (dependência em jogos de azar e apostas online), bem como a realização de campanhas educativas e de orientação à população sobre os riscos associados às apostas eletrônicas.

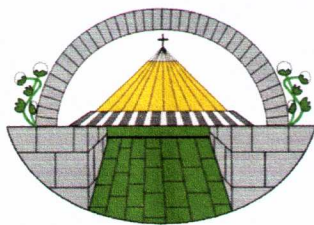
O Vereador infra firmado, com base na Lei Orgânica do Município de Patu/RN, e nos termos do Regimento Interno, **requer** a Vossa Excelência que seja recebido e submetido à apreciação do Plenário desta Casa Legislativa o presente **REQUERIMENTO**, que solicita do Poder Executivo Municipal, que através da Secretaria Municipal de Saúde, faça a implantação de ações permanentes de prevenção, identificação, acolhimento, tratamento e acompanhamento de pessoas acometidas por ludopatia (dependência em jogos de azar e apostas online), bem como a realização de campanhas educativas e de orientação à população sobre os riscos associados às apostas eletrônicas.

JUSTIFICATIVA

Justifica-se o pleito acima mencionado, pela ação necessária de atenção do Poder Público Municipal para uma problemática de saúde pública que vem crescendo de forma acelerada em todo o país: a ludopatia, também denominada transtorno do jogo, caracterizada pela perda do controle sobre a prática de jogos de azar e apostas, especialmente em plataformas digitais e aplicativos de apostas online, dentre eles os popularmente conhecidos como "jogo do tigrinho" e similares.

A Organização Mundial da Saúde (OMS), por meio da Classificação Internacional de Doenças (CID-11) e código específico que, reconhece o transtorno do jogo como uma condição que afeta significativamente a saúde mental, o comportamento e a qualidade de vida dos indivíduos acometidos. Da mesma forma, o Manual Diagnóstico e Estatístico de Transtornos Mentais (DSM-5), da Associação Americana de Psiquiatria, classifica o jogo patológico entre os transtornos relacionados ao comportamento aditivo, em razão de suas semelhanças neurobiológicas com a dependência química.

Estudos científicos demonstram que a prática compulsiva de apostas ativa os circuitos cerebrais de recompensa mediados pela dopamina, provocando sensações de prazer e expectativa semelhantes às observadas em dependências relacionadas ao álcool, tabaco e



Estado do Rio Grande do Norte

CÂMARA MUNICIPAL DE PATU

PALÁCIO MÁRIO SOLANO DE MOURA

Rua Dr. José Augusto, 90 – Centro – CEP. 59.770-000
CNPJ: 08.396.830/0001-91 Telefone: (84) 3361.2276 E-mail: camaradepatu@cmpatu.rn.gov.br

outras substâncias psicoativas. Com a repetição do comportamento, ocorre a necessidade crescente de apostar valores maiores, dificultando o autocontrole e favorecendo o desenvolvimento da dependência.

Os impactos da ludopatia ultrapassam a esfera individual, alcançando consequências sociais, econômicas e familiares extremamente graves. Entre os principais prejuízos observados estão o endividamento excessivo, perdas patrimoniais, comprometimento da renda familiar, conflitos conjugais, isolamento social, redução da produtividade laboral, evasão escolar, além do aumento da incidência de transtornos de ansiedade, depressão, estresse crônico e ideação suicida.

A popularização dos jogos de apostas online, acessíveis a qualquer momento por meio de smartphones e redes sociais, ampliou consideravelmente a exposição da população, especialmente jovens e pessoas em situação de vulnerabilidade econômica, a mecanismos de estímulo contínuo que favorecem o desenvolvimento do comportamento compulsivo. A intensa publicidade dessas plataformas, frequentemente associada à promessa de ganhos rápidos e fáceis, contribui para a banalização dos riscos envolvidos.

Nesse contexto, torna-se indispensável a atuação preventiva e assistencial do Município, por intermédio da Secretaria Municipal de Saúde, promovendo ações integradas que contemplem:

- Atendimento psicológico e psiquiátrico na rede pública municipal;
- Capacitação dos profissionais de saúde para identificação precoce e manejo dos casos;
- Campanhas educativas sobre os riscos das apostas online e do jogo compulsivo;
- Desenvolvimento de estratégias de prevenção voltadas para escolas, famílias e comunidades;
- Apoio e orientação aos familiares das pessoas acometidas;
- Encaminhamento e acompanhamento dos casos mais complexos a Rede de Atenção Psicossocial.

A implementação dessas medidas representa importante investimento na promoção da saúde mental, na prevenção de agravos psicossociais e na proteção das famílias do município, contribuindo para a redução dos impactos econômicos e sociais decorrentes da dependência em jogos de azar.

Diante da relevância da matéria e do crescente número de pessoas afetadas por essa condição, contamos com o apoio dos nobres pares para a aprovação do presente requerimento. E o atendimento da matéria pelo Poder Executivo Municipal.

Plenário das Sessões Francisco Francelino de Moura – Patu/RN, em 16 de junho de 2026.

Vinícius Lúcio Godeiro

VINÍCIUS LÚCIO GODEIRO
VEREADOR PROPOSITOR

CÂMARA MUNICIPAL DE PATU

Protocolo pelo Livro 005 Folha de

Nº 286 sob o Nº 526

Patu/RN, 16 / 06 / 2026

Secretário(a)